LABORATORIO DE FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN

REPORTE DE PRÁCTICA No 1   
LA COMPUTACIÓN COMO HERRAMIENTA DE TRABAJO DEL **PROFESIONAL DE INGENIERÍA**

I. Actividades

1.- Cree una cuenta en algún servicio de almacenamiento en línea de los revisados en clase y almacene el documento del reporte de la práctica en él. (Anexe imágenes al reporte y una descripción de la actividad)

2.- Cree una cuenta gratuita en el servicio de control de versión de GIT HUB y agregue el documento del reporte de la práctica a un proyecto. (anexe imágenes al reporte y una descripción de la actividad)

II. Evaluación

1.- ¿Qué actividades en el desarrollo de proyectos pueden realizarse con apoyo de la computación?

2.- ¿Qué es el control de versiones?

3.- ¿Qué es el almacenamiento en la nube?

4.- ¿Para qué sirven los buscadores de Internet?

III. Conclusiones